

Boucle courte mais pentue qui mène par des chemins creux du bord de mer jusqu'à un point haut stratégique où fut construit un petit temple gallo-romain.

- 1 Sur la place de Lan Carré passait le petit train Lannion-Plestin-Morlaix. Au Relais des Voiles, prendre à droite la rue de Ker Izella sur 200 m.
- 2 À l'entrée du virage tourner à gauche (⊕) sur le chemin de terre. Après 200 m emprunter la route à droite. Laisser un premier chemin à gauche (chemin du retour) pour prendre le deuxième à gauche qui monte à travers bois.
- 3 En haut du chemin tourner à gauche pour atteindre l'ancien temple de Kozh Iliz.

Selon la tradition orale, la première église de Plestin se serait trouvée à Kozh Iliz, « vieille église » en breton. Mais lors des fouilles réalisées rien n'a été trouvé pouvant attester de ce fait. Les vestiges mis au jour à Kozh-Iliz sont ceux d'un sanctuaire gallo-romain en usage entre le I^{er} et le III^e siècle de notre ère. Le sanctuaire antique se compose d'une aire sacrée rectangulaire (area sacra) close de murs à l'intérieur de laquelle est implanté le temple (fanum).*

Dans le bas du champ, prendre à gauche le sentier en lisière de bois. Après 200 m poursuivre par la route à droite. 500 m plus loin bifurquer à gauche.

Départ

P Lan Carré
(face au centre nautique)

Balisage



Difficultés

Dénivelé 80 m



À voir en chemin

Patrimoine naturel :

- Chemins creux
- Domaine forestier du Grand Rocher

Patrimoine bâti :

- Temple gallo-romain de Kozh Iliz en usage du I^{er} au III^e

À voir à proximité

- Thermes du Hogolo - du I^{er} au III^e sur la boucle de Sainte Barbe

Variantes et jonctions

- Tronçon commun avec la boucle de Saint Sébastien entre **3** et **4**

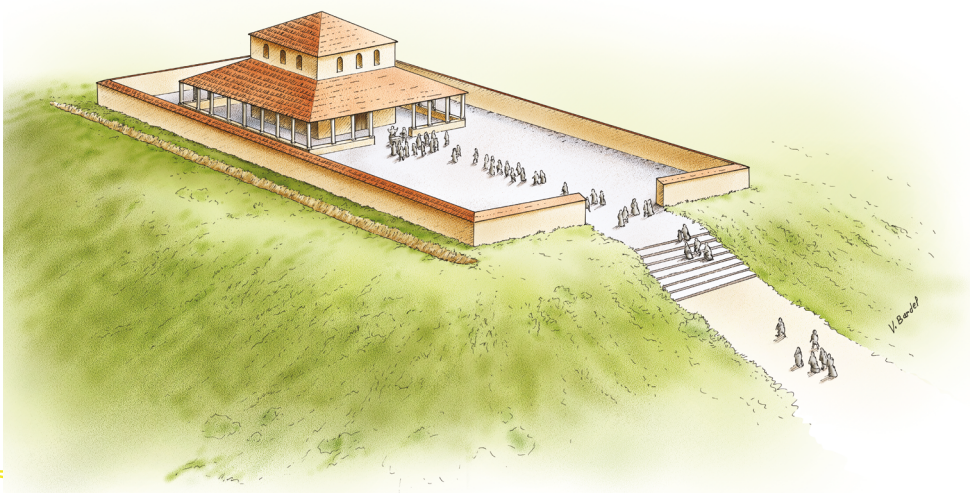


TRO : Kozh iliz

données IGN V2-2022 - ©photos : Chemins Plestinais et Patrimoine - édition juin 2022



- 4 Après 200 m emprunter le chemin qui descend franchement sur votre gauche.
- 5 Dans le bas du sentier, tourner à droite pour rejoindre le point de départ par le même itinéraire qu'à l'aller.



©Aquarelle : Véronique Bardel